

COMITATO TERRITORIALE DI FIRENZE

SETTORE UFFICIALI DI GARA

STAGIONE 2016/2017

V A D E M E C U M

“S3 Minivolley” ad uso delle Società



LA FIGURA DEL RESPONSABILE DI CAMPO FEDERALE NEL MINIVOLLEY

Dalla stagione 2016/2017 il Comitato Territoriale di Firenze ha introdotto una nuova figura arbitrale che andrà a inquadrarsi di supporto per i Campionati Promozionali: Il Responsabile di Campo Federale.

Il Responsabile di Campo Federale ha il compito principale di supervisionare il Concentramento al quale è designato facendone rispettare le regole e nel contempo di curare anche la parte di “amministrazione della disciplina” andando a controllare quelle situazioni negative che si verificano molto frequentemente nei campi in particolare fra le “tifoserie” composte dai genitori, non favorendone la crescita sana dei loro figli che si stanno avviando verso un’attività sportiva e allo stesso tempo introdurre i piccoli atleti nell’ottica del rispetto delle regole dello sport.

LIMITI DI ETÀ - ALTEZZA RETE – PALLONI UFFICIALI – NORME TECNICHE E GENERALI NEI CAMPIONATI MINIVOLLEY S3

Gli incontri del campionato MiniVolley S3 dovranno rispettare le indicazioni riportate nello schema sottostante

CATEGORIA	ANNI NASCITA	ISCRITTI REFERTO	IN CAMPO	MISURA CAMPO	ALTEZZA RETE	PALLONE UFFICIALE
S3 WHITE (EX AVVIAMENTO)	2009, 2010, 2011	da 4 a 6	3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.60	Mikasa SK V5 KIDS Molten V210 FIRST TOUCH Spike MINI 1 – MINI 2
S3 GREEN (EX 1° LIVELLO)	2007, 2008, 2009	da 4 a 6	3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.70	Mikasa SK V5 KIDS Molten V210 FIRST TOUCH Spike MINI 1 – MINI 2
S3 RED (EX 2° LIVELLO)	2005, 2006, 2007	da 4 a 6	3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.80	Mikasa 123L – Mikasa 123 Molten V210 FIRST TOUCH Spike SCHOOL

Per ogni campionato le partite si disputano con due set obbligatori ed è ammesso il pareggio, quindi la partita potrà finire 1 a 1. Per il campionato S3 White il set termina a 15 punti senza l'obbligo dello scarto di 2 punti, quindi il set potrà finire 15/14. Mentre per i campionati S3 Green e S3 Red, il set termina a 25, anche in questo caso senza obbligo dello scarto di 2 punti, quindi il set potrà finire 25/24.

Il gioco è diretto da un Arbitro che fa osservare le regole. Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili. Il riscaldamento ufficiale è solo di 2 minuti per il servizio.

Il rispetto ed il “*fair – play*” fra coetanei è un comportamento che ha validità educativa.

Il gioco è diretto da un arbitro associato, dirigente e/o giocatore tesserato per la stagione agonistica in corso che ne fa osservare le regole. L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio del gioco (servizio) e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole

L'arbitro dirige il gioco con molta tolleranza. Fischia solo quando:

- Si tocca la rete su azioni di gioco
- si penetra nel campo avverso, oltrepassando la linea centrale
- si calpesta la linea di fondo quando si effettua la battuta, non valida per S3 WHITE (Avviamento) e al S3 GREEN (Primo livello)
- si ferma la palla nelle mani, non valida per S3 WHITE (Avviamento)
- la palla è dentro o fuori
- lo stesso giocatore tocca due volte consecutive la palla
- quattro tocchi della palla da parte della stessa squadra.

S3 WHITE (Ex Avviamento)

Caratteristiche del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. Il servizio dovrà essere effettuato dal basso e potrà essere eseguito da qualsiasi zona del campo al fine di favorire l'inizio del gioco. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; il primo tocco è libero ricordando che la palla può essere bloccata. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno che a sua volta la potrà bloccare, questo fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. Ad ogni tocco sarà consentito comunque bloccare la palla e rinviarla nel campo avversario eventualmente dopo auto lancio e deve essere colpita e non spinta.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: servizio comunque alternato a prescindere da chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni servizio, per esempio: serve squadra A, poi serve comunque squadra B, poi rotazione e servirà nuovamente la squadra A, successivamente la squadra B e così via. Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto al servizio dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

S3 GREEN (Ex Primo livello)

Caratteristiche del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. Il servizio dovrà essere effettuato dal basso e potrà essere eseguito da qualsiasi zona del campo al fine di favorire l'inizio del gioco. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: servizio comunque alternato a prescindere da chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni servizio, per esempio: serve squadra A, poi serve comunque squadra B, poi rotazione e servirà nuovamente la squadra A, successivamente la squadra B e così via. Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto al servizio, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

S3 RED (Ex Secondo livello)

Caratteristiche del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. Il servizio dovrà essere effettuato dal basso e dovrà essere eseguito da dietro la linea di fondo campo. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: servizio comunque alternato a prescindere da chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni servizio, per esempio: serve squadra A, poi serve comunque squadra B, poi rotazione e servirà nuovamente la squadra A, successivamente la squadra B e così via. Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto al servizio, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

ALLENATORE

Nella prima fase dei Campionati, per ogni Società deve essere presente in panchina almeno un allenatore di qualsiasi grado e/o un aspirante Allenatore Minivolley, affiancabili da un atleta maggiorenni regolarmente tesserato. Nella seconda e terza fase per ogni Società deve essere presente in panchina almeno un allenatore di qualsiasi grado e/o un aspirante Allenatore Minivolley che si sia regolarmente iscritto al Corso per Allievo Allenatore, affiancabili da un atleta maggiorenni regolarmente tesserato e/o da un aspirante Allenatore Minivolley che non si è iscritto al Corso per Allievo Allenatore.

L'allenatore che non si rivolgerà ai propri atleti in maniera corretta e nell'insegna del fair play verrà sanzionato con inibizione dall'attività Federale a tutti i livelli per un periodo congruo deciso dal GST e con la sanzione amministrativa massima di Euro 300,00.

RESPONSABILE

Il Referente dei Responsabili di campo Minivolley è il Sig. Lorenzo Mugnai contattabile per informazioni e nell'eventualità che il Supervisor non sia presente ad un concentramento al 333/7105853 e alla casella mail del Settore Ufficiali di Gara ufficialidigara@fipavfirenze.it.

