

Firenze, 24 Giugno 2015

INDIZIONE ATTIVITA' PROMOZIONALE MINIVOLLEY stagione agonistica 2015/2016

Il campionato promozionale under 12 (6X6) è oggetto di una specifica indizione

Il campionato promozionale under 12 (3X3) è oggetto di una specifica indizione

Il Comitato Territoriale di Firenze indice ed organizza per la stagione agonistica **2015/2016** i campionati Promozionali giovanili di Minivolley.

Tutte le iscrizioni ai campionati e/o coppa del Minivolley dovranno essere effettuate entro il giorno riportato nella tabella sotto indicata e i bollettini per le iscrizioni, devono essere stampati direttamente dal portale alla voce "minivolley.org FIPAV CP Firenze" consultando la propria area riservata fipav online sezione contributi, della propria Società.

MVA, MV1, MV2	Campionati Promozionali Minivolley Avviamento, Primo e Secondo Livello Femminile Maschile	Mercoledì 7 Ottobre 2015
MVA, MV1, MV2	Coppa Promozionale Minivolley Avviamento, Primo e Secondo Livello Femminile Maschile (iscrizione riservata alle non partecipanti al Campionato)	Mercoledì 13 Gennaio 2016

MINIVOLLEY: I tornei verranno organizzati rispettando le indicazioni di seguito riportate.

MINIVOLLEY	ANNI NASCITA	ISCRITTI	IN CAMPO	MISURA	ALTEZZA RETE	PALLONE UFFICIALE
AVVIAMENTO AL VOLLEY	2010, 2009, 2008	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.60	MIKASA SKV5U – MOLTEN V210 first touch
MINIVOLLEY 1° LIVELLO	2008, 2007, 2006	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.80	MIKASA MVA123SL - MOLTEN V4M 3000-L
MINIVOLLEY 2° LIVELLO	2006, 2005, 2004	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 2.00	MIKASA MVA123SL - MOLTEN V4M 3000-L

SQUADRE PARTECIPANTI: Il numero di squadre ammesse al campionato e/o coppa di Minivolley è aperto.
PERIODO SVOLGIMENTO e DATE: come da indicazioni nelle tabelle successive.

GIORNO E ORARIO: Il campionato si giocherà di Domenica con inizio degli incontri alle ore 15,00.

ARTICOLAZIONE DEL TORNEO I concentramenti saranno organizzati con gironi a 3,4,5, Squadre.

Avere un numero di campi uguale alla metà delle squadre partecipanti in modo da non avere tempi morti.

L'inizio delle gare dovrà avvenire in simultanea.

Provincial Day: Giornate di concentramenti di minivolley 3x3 di riservato ai soli maschi organizzati dal Comitato Territoriale. A tale eventi DOVRANNO partecipare tutti i maschietti tesserati della provincia accompagnati dai loro allenatori e suddivisi in squadre in modo tale da favorire lo svolgimento delle competizioni.

CONTRIBUTO ISCRIZIONE Il contributo di iscrizione ai tornei di Minivolley è fissato in **€ 200,00** indipendentemente dalle squadre iscritte. Le Società che non iscrivono nessuna squadra al Minivolley verranno sanzionate con una multa di **€ 250,00**. Non è previsto il versamento del contributo di iscrizione per le squadre completamente maschili.

OBBLIGHI DA RISPETTARE:

PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI MINIVOLLEY: Il CT FIPAV Firenze ha stabilito per la stagione 2015/2016, di rendere obbligatorio per tutte le Società affiliate la partecipazione ad almeno a 2 (due) campionati di minivolley per il settore Femminile e di rendere obbligatoria la partecipazione ad almeno a 1 (uno) campionato di minivolley per il settore Maschile. La non iscrizione ad un campionato di minivolley comporterà una multa di **€ 250,00**.

Tutte le Società della Provincia di Firenze hanno l'obbligo di partecipare alle feste finali organizzate nella Provincia di Firenze. Quelle di Prato a Prato. Sarà possibile partecipare con la stessa squadra sia a Firenze che a Prato. **Entro il 28 febbraio 2016 per ogni squadra iscritta le Società dovranno versare un contributo di € 70,00 quale anticipo delle spese per la partecipazione al pranzo per la Festa di fine stagione.**

Le gare che si giocheranno alle Feste Finali avranno una durata di 10' minuti l'una, inizieranno in contemporanea e termineranno al raggiungimento del 10' minuto, indipendentemente dal punteggio acquisito e proseguiranno come da calendario preparato appositamente per questa giornata. L'inizio delle gare è previsto per le ore 10.00 e saranno sospese alle ore 12.00/12.30 per pausa pranzo, riprenderanno alle ore 14.30/15.00 per terminare alle ore 16.30/17.00 con a seguire la premiazione.

La mancata partecipazione alle Feste Finali anche di una sola squadra comporterà una multa di **€ 250,00**.

NON si può assolvere all'obbligo stipulando convenzioni con altra Società.

DISPONIBILITA' IMPIANTO PER TUTTE LE DATE RIPORTATE IN TABELLA ALLE VARIE VOCI AVVIAMENTO, 1° LIVELLO 2° LIVELLO. In caso di indisponibilità di impianto verrà applicata una multa di **€ 250,00**

Su ogni terreno di gioco dovranno essere attrezzati almeno minimo DUE Campi.

Ad ogni torneo dovrà essere presente un Referente Organizzativo della Società ospitante che dovrà provvedere a:

ore 14.30: Riconoscere i partecipanti alla manifestazione regolarmente riportati nel CAMP3 firmato dall'allenatore. Ore 14.40: Consegnare ai segnapunti l'apposito referto e il tabellone dei punti

Ore 15,00: controllare che tutte le gare abbiano inizio.

Controllare durante la manifestazione, eventualmente insieme al delegato del Comitato Territoriale che lo svolgimento avvenga nel rispetto dei regolamenti e del fair play.

Al termine della manifestazione dovrà riempire l'apposito modulo di riepilogo da inviare via fax al Comitato Territoriale entro ventiquattro ore dalla fine della manifestazione.

NORME TECNICHE GENERALI

Ogni squadra ha l'obbligo di presentare un Allenatore in campo. Possono svolgere tale funzione tutti gli allenatori regolarmente tesserati per la stagione agonistica 2015/2016. Per agevolare le Società viene confermata la figura dell'Aspirante Allenatore Minivolley che dovrà partecipare *ad un corso all'uopo predisposto presumibilmente in settembre 2015, e potranno iscriversi tutti gli atleti e dirigenti* che abbiano compiuto il diciottesimo anno di età, regolarmente tesserati per la stagione agonistica 2015/2016 *inoltrando via fax o via e mail ad settoretecnico@fipavfirenze.it, e versando la quota di € 40,00 al CT Fipav Firenze. Agli abilitati sarà riconosciuto un credito di 10 punti se nella stessa stagione agonistica si iscriveranno al Corso istituzionale di Allievo Allenatore 1° Livello Giovanile. L'autorizzazione decade con la mancata iscrizione al Corso Allenatori 1° Livello Giovanile*

L'allenatore che non si rivolgerà ai propri atleti in maniera corretta e nell'insegna del fair play verrà sanzionato con inibizione dall'attività Federale a tutti i livelli per un periodo congruo deciso dal GUP e con la sanzione amministrativa massima di **€ 300,00**

Sistema di gioco: Rally Sistem Point. Tutti gli atleti partecipanti alla gara devono giocare.

Reclamo: Non è ammesso.

ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro associato, dirigente e/o giocatore tesserato per la stagione agonistica in corso che ne fa osservare le regole. L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio del gioco (battuta) o le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole. Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili. L'arbitro dirige il gioco con molta tolleranza. Fischia solo quando:

- si tocca la rete su azioni di gioco; - *si penetra nel campo avverso, oltrepassando la linea centrale*; si calpesta la linea di fondo quando si effettua la battuta (non valida per AVVIAMENTO al VOLLEY e al Primo livello); - si ferma la palla nelle mani (non valida per AVVIAMENTO al VOLLEY); - la palla è dentro o fuori; - lo stesso giocatore tocca due volte consecutive la palla; - quattro tocchi della palla da parte della stessa squadra.

Il riscaldamento ufficiale è solo di 2 minuti per la Battuta. Le regole sono facili ed i falli ridotti all'essenziale. Il rispetto ed il "fair – play" fra coetanei è un comportamento che ha validità educativa.

DATE UTILI MINIVOLLEY

25/10	1/11	8/11	15/11	22/11	29/11	6/12	13/12
10/1	17/1	24/1	31/1	7/2	14/2	21/2	28/2
6/3	13/3	20/3	3/4	10/4	17/4	8/5	15/5

Queste date sono da distribuire fra tutti i livelli e verranno decise in seguito

AVVIAMENTO AL VOLLEY

nati nel: 2010, 2009, 2008 campo 4,5 X 4,5 m. altezza rete m. 1.60 Pallone MIKASA SKV5U – MOLTEN V210 first touch.

La struttura del concentramento avrà la seguente impostazione : 2 Partite e 2 Giochi proposti dalla Società Ospitante. I giochi possono essere fatti mescolando le giocatrici delle varie Squadre. Lo scopo di tale organizzazione è quello di rendere il concentramento UNA FESTA, di favorire l'aspetto ludico sportivo della giornata.

Titoli dei giochi FIPAV: Ruzzolo, Bruco, Staffetta, Flipper, Bandierina.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e potrà essere eseguita da qualsiasi zona del campo. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; il primo tocco è libero ricordando che la palla può essere bloccata. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. Ad ogni tocco sarà consentito comunque bloccare la palla e rinviarla nel campo avversario eventualmente dopo auto lancio e deve essere colpita e non spinta. **La sequenza delle rotazioni è la seguente :** battuta comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta : es batte squadra A, poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B. e così via (la metodica verrà illustrata e motivata nel corso di aggiornamento di Settembre). Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 15 punti potrà finire 15/14 ed è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei)

MINIVOLLEY 1° LIVELLO

nati nel 2008, 2007, 2006 campo 4,5 X 4,5 m. altezza rete m. 1.80 Pallone MIKASA MVA123SL - MOLTEN V4M 3000-L

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e dovrà essere eseguita da qualsiasi parte del campo al fine di favorire l'inizio del gioco. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. La sequenza delle rotazioni è la seguente : battuta comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta : es batte squadra A , poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B. e così via (la metodica verrà illustrata e motivata nel corso di aggiornamento di Settembre). Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 25 punti (il set termina sul 25/24), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei)

MINIVOLLEY 2° LIVELLO

nati nel: 2006, 2005, 2004 campo 4,5X4,5 m. altezza rete m. 2.00 Pallone MIKASA MVA123SL - MOLTEN V4M 3000-L

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e dovrà essere eseguita da dietro la linea di fondo campo. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. La sequenza delle rotazioni è la seguente: battuta comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta : es batte squadra A , poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B.. e così via (la metodica verrà illustrata e motivata nel corso di aggiornamento di Settembre). Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 25 punti (il set termina sul 25/24), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei)

Consigliato: la ricezione in bagher.

Per quanto non previsto troveranno applicazione i regolamenti FIPAV.

Il CT Firenze si riserva, nell'interesse esclusivo delle Società, la possibilità di variare quanto qui riportato.

IL CONSIGLIERE REFERENTE
RESPONSABILE CPOG
(Massimo Bocchi)



IL PRESIDENTE CT FIPAV FIRENZE

