



Firenze, 13 ottobre 2018

## **VOLLEY S3 – Stagione agonistica 2018/2019**

Integrazioni regolamento Spike e S3

### **SPIKE White e Green**

1. In caso di arresto dopo il rimbalzo è ammesso rientrare in campo in qualsiasi punto al fine di iniziare l'azione ma non ammesso avvicinarsi alla rete per "schiacciare" in tal caso si schiaccia da dove è uscita la palla.
2. Mentre si può attaccare di secondo e terzo tocco ma da dove si ferma la palla
3. Al fine di premiare il tentativo di fermare la palla al volo, se la palla casca e viene rifermata dopo un rimbalzo dallo stesso giocatore: **NON E' FALLO** e non sono ammessi altri rimbalzi.
4. MURO consentito ma non consigliato
5. Altezza rete ... media dell'altezza degli occhi.

### **S3 Green**

1. Ricordiamo che si può **BLOCCARE SOLO** il primo o il secondo Tocco e il passaggio in **PALLEGGIO** dopo auto-lancio deve avvenire **DA DOVE SI E' BLOCCATA** la palla.
2. Il terzo Tocco **DEVE** essere al volo
3. Se dopo il blocco **VOLONTARIAMENTE** o **INVOLONTARIAMENTE** il pallone viene mandato nel campo avversario è **FALLO** (Punto Perso)
4. Al fine di sviluppare il gioco è **AMMESSA** la battuta da dentro il campo (un Passo più o meno abbondante in proporzione alla situazione)
5. E' ammesso non utilizzare il blocco e giocare tutto al volo ma consigliamo agli allenatori che utilizzano questo metodo di informare i propri atleti e genitori che il blocco è consentito.

### **PALLONI**

Pur essendo autorizzati tutti i palloni omologati FIPAV si consiglia di procedere in progressione

White	Spike e S3	Mikasa SKV5 (160-180 gr.)
Green	Spike e S3	Mikasa SKV5 (160-180 gr.)
Red	S3	Mikasa MVA123SL (200-220 gr.)
U12 4x4 e 6x6	S3	Mikasa MVA123L (230-250 gr.)