



INDIZIONE ATTIVITA' PROMOZIONALE VOLLEY S3 stagione agonistica 2019/2020

Il Campionato Promozionale Under 12F (6X6) è oggetto di una specifica indizione.

Il Comitato Territoriale di Firenze indice ed organizza per la stagione agonistica 2019/2020 i campionati Promozionali Volley S3 Livello Green, Volley S3 Livello Red ed i Tornei Promozionali Spikeball White, Green e Red e Under 12F (4X4).

Tutte le iscrizioni ai campionati del Volley S3 e Spikeball e U12F 4x4 dovranno essere fatte entro il giorno riportato nella tabella sotto indicata. I bollettini dovranno essere stampati direttamente dalla propria area riservata FIPAV online sezione contributi, della propria Società.

VOLLEY S3 : I Tornei verranno organizzati rispettando le indicazioni di seguito riportate.

S3 – Promozionale	ANNI NASCITA	ISCRITTI	IN CAMPO	MISURA	ALTEZZA RETE	PALLONE UFFICIALE
S3 WHITE Spikeball (Avviamento)	2012, 2013, 2014	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.00	MIKASA SKV5 S3 (160-180 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav
S3 VOLLEY GREEN (1°livello)	2010, 2011, 2012	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.70	MIKASA SKV5 S3 (160-180 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav
S3 Spikeball GREEN	2010, 2011, 2012	Da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 6 m.	m. 1.10	MIKASA SKV5 S3 (160-180 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav
S3 VOLLEY RED (2°livello)	2008, 2009, 2010	da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1.80	MIKASA MVA123L S3 (230-250 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav
S3 Spikeball RED	2008, 2009, 2010	Da 4 a 6	3 X 3	4,5 X 6 m.	m. 1.20	MIKASA MVA123L S3 (230-250 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav
Torneo U12F 4x4	2008, 2009, 2010	Da 5 a 8	4 X 4	6 X 6 m.	m.1.90	MIKASA MVA123L S3 (230-250 g) E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav

SQUADRE PARTECIPANTI:

Il numero di squadre ammesse alla 1ª e 2ª fase VOLLEY S3 è libero.

ANNI DI NASCITA SQUADRE PARTECIPANTI:

Dalla stagione sportiva 2018/2019, come previsto dalle Norme Federali e Tecniche Nazionali, **NON SARANNO AMMESSE** deroghe di partecipazione alle varie categorie dei campionati promozionali.



GIORNO E ORARIO: Il campionato si giocherà Domenica con inizio degli incontri alle ore 15.00.

PERIODO SVOLGIMENTO, DATE, SCADENZE ISCRIZIONI FASI: come da indicazioni nelle tabelle successive.

CAMPIONATO PROMOZIONALE SPIKEBALL S3 WHITE (AVVIAMENTO) F+MISTO						
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 1^ FASE				lunedì, ottobre 14, 2019		
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 2^ FASE				lunedì, gennaio 20, 2020		
SI GIOCA: (DOM 15,00)						
Domenica	10/11	15/12	19/1	2/2	1^ fase	
Date utili	1	2	3	4		
Domenica	1/3	15/3	29/3	19/4	2^ Fase	
Date utili	5	6	7	8		
Gioco SPIKEBALL tutte le gare						
FESTA FINALE da definire						

CAMPIONATO PROMOZIONALE VOLLEY S3 GREEN (1^ livello) F+MISTO						
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 1^ FASE				lunedì, ottobre 14, 2019		
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 2^ FASE				lunedì, gennaio 20, 2020		
SI GIOCA: (DOM 15,00)						
Domenica	10/11	24/11	15/12	19/1	2/2	1^ Fase
Date utili	1	2	3	4 (SPIKE)	5 (SPIKE)	
Domenica	16/2	1/3	15/3	29/3	19/4	2^ Fase
Date utili	6 (SPIKE)	7	8	9	10	
Gioco SPIKEBALL 19/01 - 02/02 - 16/02						
FESTA FINALE da definire						

CAMPIONATO PROMOZIONALE SPIKEBALL S3 RED F (2^ livello) + S3 GREEN/RED M						
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 1^ FASE				lunedì, ottobre 14, 2019		
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI 2^ FASE				lunedì, gennaio 20, 2020		
SI GIOCA: (DOM 15,00)						
Domenica	27/10	3/11	17/11	1/12	12/1	26/1
Date utili	1	2	3	4	5	6
Domenica	9/2	23/2	8/3	22/3	5/4	10/5
Date utili	7	8	9	10	11 (SPIKE)	12 (SPIKE)
Gioco SPIKEBALL 05/04 - 10/05						
FESTA FINALE da definire						

CAMPIONATO PROMOZIONALE S3 - U12F (4x4)						
SCADENZA IMPROPROROGABILE ISCRIZIONI				lunedì, ottobre 14, 2019		
SI GIOCA: (DOM 15,00)				lunedì, gennaio 20, 2020		
Domenica	10/11	24/11	15/12	19/1	2/2	1^ Fase
Date utili	1	2	3	4	5	
Domenica	16/2	1/3	15/3	29/3	19/4	2^ Fase
Date utili	6	7	8	9	10	

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per favorire lo sviluppo del settore maschile all'interno delle varie Società sarà possibile nelle categorie S3 WHITE e GREEN iscrivere SQUADRE MISTE formate da atleti maschi e femmine.

E' concessa la partecipazione delle squadre che abbiano un numero massimo di 3 (TRE) atleti maschi per ciascuna squadra composta da 6 atleti (3 maschi e 3 femmine). In ogni concentramento per ciascuna squadra il numero dei maschi non deve superare il numero delle femmine.

ARTICOLAZIONE DEI TORNEI:

I concentramenti saranno organizzati con gironi a 3 Squadre. Le Squadre partecipanti dovranno TUTTE avere a disposizione l'impianto con 2 (due) campi di dimensioni soprariportate.

Sarà **OBBLIGATORIO** per ogni Società indicare nella scheda iscrizione:

- almeno una data per ciascuna fase per organizzare i concentramenti;
- Il nome di un Referente tecnico in possesso della qualifica **SMART COACH**

CONTRIBUTO ISCRIZIONE:

Il contributo iscrizione al settore promozionale VOLLEY S3 è fissato in € 200,00 indipendentemente dalle squadre iscritte. Le Società che parteciperanno con più squadre e quelle che contribuiranno all'organizzazione dei concentramenti verranno premiate con materiale sportivo.

Non è previsto il versamento del contributo d'iscrizione per le squadre completamente maschili.



OBBLIGHI DA RISPETTARE:

PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI VOLLEY S3: il comitato Territoriale ha stabilito, anche per la stagione 2019/2020 di rendere obbligatorio per tutte le Società affiliate la partecipazione ad almeno a 2 (due) campionati di Volley S3 per il settore Femminile, e almeno a 1 (uno) per il settore Maschile.

NON si può assolvere all'obbligo stipulando convenzioni con altra Società.

Tutte le società partecipanti ai campionati del territorio devono prendere parte alle Feste Finali Promozionali Volley S3 con almeno una squadra per ciascuna categoria alla quale hanno partecipato.

L' inizio delle gare delle Feste è previsto per le ore 10.00 e saranno sospese alle ore 12.30/14.00 per pausa pranzo, riprenderanno alle ore 14.30/15.00 per terminare verso le ore 17.00 circa con la premiazione.

Ad ogni concentramento dovrà essere presente un Referente Organizzativo della Società ospitante che dovrà provvedere a:

Ore 14.40: Riconoscere i partecipanti alla manifestazione regolarmente riportati nel **CAMP3** firmato dall'allenatore e/o dirigente. **TUTTE LE SQUADRE DELLA MANIFESTAZIONE SONO TENUTE A PRESENTARSI A QUEST'ORARIO.**

Ore 15.00: controllare che tutte le gare in calendario abbiano inizio.

Controllare durante la manifestazione che lo svolgimento avvenga nel rispetto dei regolamenti e del fair play.

NORME TECNICHE GENERALI

Per ogni squadra partecipante alle gare deve essere presente **un tesserato abilitato SMART COACH per la stagione agonistica 2019/2020.**

L'allenatore SMART COACH che non si rivolgerà ai propri atleti in maniera corretta e nell'insegna del fair play verrà sanzionato con inibizione dall'attività Federale a tutti i livelli per un periodo congruo deciso dal GST e con la sanzione amministrativa massima di **€ 300,00.**

Sistema di gioco: Rally System Point. **Rotazione OBBLIGATORIA.**

Tutti gli atleti partecipanti alla gara devono giocare. **E' concesso un Time Out per set.**

Non è ammesso Reclamo.

ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro associato, dirigente e/o giocatore tesserato per la stagione agonistica in corso che ne fa osservare le regole. L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio del gioco (battuta) e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole.

Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili. L'arbitro dirige il gioco con molta tolleranza, seguendo le regole riportate sulla **Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3" (allegato alla presente indizione).**

Il riscaldamento ufficiale è solo di 2 minuti per la Battuta. Le regole sono facili ed i falli ridotti all'essenziale. Il rispetto ed il "fair-play" fra coetanei è un comportamento che ha validità educativa.



S3 SPIKEBALL WHITE (MVA AVVIAMENTO) Femminile, Maschile e Misto

Nati nel 2012, 2013, 2014 campo 4,5 X 4,5 m. altezza rete m. 1.00 Pallone MIKASA SKV5 S3 (160-180 g).

E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Caratteristica del gioco: il diritto di INIZIARE IL GIOCO sarà determinato attraverso sorteggio.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: battuta, lancio dall'alto della palla a 1 o 2 mani da dentro o fuori campo verso il campo avversario, comunque alternato a prescindere da chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni fine azione: es. 1^ lancio iniziale della squadra A, poi tocca comunque squadra B, poi giro e inizia azione di nuovo squadra A, e poi a seguire squadra B, e così via fino alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto di iniziare il gioco dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il primo lancio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 15 punti potrà finire 15/14 ed è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei).

Regolamento BASE (da Guida Settore Scuola e Promozione Fipav):

Attacco (avvio del gioco): si effettua con lancio d'attacco da sopra il capo verso il campo avversario, può essere eseguito a una o due mani facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere bloccata e passata con un lancio dal basso verso l'alto a due mani al compagno che la blocca e sceglie se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: si effettua con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

Attacco: si effettua con un lancio a una o due mani da sopra il capo verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.

Integrazioni:

BATTUTA: Inserita linea di Battuta (Lancio) a 2 Mt dalla Rete (Obbligatoria)

Nella ricezione è consentito dopo il primo tocco, così come nel secondo, fare un passo verso il compagno prima di passare la palla, mentre non è consentito fare passi con la palla in mano prima del lancio nel campo avversario. In caso di arresto dopo il rimbalzo è ammesso rientrare in campo in qualsiasi punto al fine di iniziare l'azione, ma non è ammesso avvicinarsi alla rete per "schiacciare" (in tal caso si schiaccia da dove è uscita la palla). Si può attaccare di secondo e terzo tocco, ma SOLO da dove si ferma la palla. Al fine di premiare il tentativo di fermare la palla al volo NON è considerato FALLO se la palla casca e viene rifermata dopo un rimbalzo (uno ed uno solo) dallo stesso giocatore.

E' CONSIGLIATO fare i passaggi con Palleggio Facilitato (Autolancio)

Il MURO è consentito, ma non consigliato.

Per le altre regole seguire quanto riportato sulla [Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3"](#)



S3 VOLLEY GREEN (MV1 1° LIVELLO) Femminile, Maschile e Misto

Nati nel 2010, 2011, 2012 campo 4,5 X 4,5 m. altezza rete m. 1.70 Pallone MIKASA SKV5 S3 (160-180 g).
E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: battuta, si effettua con la , si effettua con la battuta dal basso verso il campo avversario, comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta: es batte squadra A, poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B, e così via fino alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 21 punti (il set termina sul 21/20), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei).

Regolamento BASE (da Guida Settore Scuola e Promozione Fipav):

Battuta: si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

Ricezione: si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto: "auto-lancio").

Alzata: si effettua in palleggio o bagher diretto o facilitato (sempre che nel primo tocco la palla non sia già stata già bloccata) verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).

Integrazioni:

BATTUTA : Al fine di sviluppare il gioco è ammessa la battuta da dentro il campo (un passo più o meno abbondante in proporzione alla situazione).

RICEZIONE/DIFESA: Si può bloccare SOLO il primo o il secondo tocco; il passaggio in PALLEGGIO dopo auto-lancio deve avvenire nel punto in cui si è bloccata la palla.

ATTACCO: Il terzo tocco deve essere OBBLIGATORIAMENTE effettuato al volo. Se dopo il blocco, volontariamente o involontariamente, il pallone viene mandato nel campo avversario è comunque FALLO (punto perso).

È ammesso non utilizzare il blocco e giocare tutto al volo.

Per le altre regole seguire quanto riportato sulla [Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3"](#)



S3 SPIKEBALL GREEN (MV1 1° LIVELLO) Femminile, Maschile e Misto

Nati nel 2010, 2011, 2012 campo 4,5x6 m. altezza rete m. 1.10 Pallone MIKASA SKV5 S3 (160-180 g).
E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Le tre giornate dedicate allo Spikeball sono: Domenica 19 Gennaio, 02 Febbraio e 16 Febbraio 2020.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: battuta, si effettua con la battuta dal basso verso il campo avversario, comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta: es batte squadra A, poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B, e così via fino alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 21 punti (il set termina sul 21/20), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei).

Regolamento BASE (da Guida Settore Scuola e Promozione Fipav):

Attacco (avvio del gioco): si effettua con auto-alzata e schiacciata verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere poi passata al compagno con un bagher o palleggio diretto o facilitato, il quale può scegliere se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: si effettua con un palleggio o un bagher diretti (o facilitati nel caso in cui la palla non è stata bloccata sul primo tocco) verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco diretto o a seguito di auto-alzata (facilitazione ad uso esclusivo dello Spikeball Green), verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.

Integrazioni:

BATTUTA: Inserita linea di Battuta (Lancio) a 2 Mt dalla Rete (Obbligatoria)

In caso di arresto dopo il rimbalzo è ammesso rientrare in campo in qualsiasi punto al fine di iniziare l'azione, ma non è ammesso avvicinarsi alla rete per "schiacciare" (in tal caso si schiaccia da dove è uscita la palla).

Si può attaccare terzo tocco, ma SOLO da dove si ferma la palla.

Al fine di premiare il tentativo di fermare la palla al volo NON è considerato FALLO se la palla casca e viene rifermata dopo un rimbalzo (uno ed uno solo) dallo stesso giocatore.

Il **MURO** è consentito, ma non consigliato.

Casistica CONSIGLIATA di tipologie di azioni (Verde,Nera,Blu) :

Azioni Tipo	1 Tocco (Ric/Dif)	2 Tocco (Alzata)	3 Tocco (Schiacciata)
1	Rimbalzo+Arresto+Passaggio	Alzata (Volo)	Schiacciata (Arresto e/o Volo)
2	Passaggio (Volo senza rimbalzo)	Alzata (Arresto e/o Volo)	Schiacciata (Arresto e/o Volo)
3	Passaggio (Volo senza rimbalzo)	Schiacciata (Arresto e/o Volo)	

Per le altre regole seguire quanto riportato sulla [Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3"](#)



S3 VOLLEY RED (MV2 2° LIVELLO) Femminile o Maschile

Nati nel: 2008, 2009, 2010 campo 4,5x4,5 m. altezza rete m 1,80 Pallone MIKASA MVA123L S3 (230-250 g). E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: battuta, si effettua con la battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario, comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta: es batte squadra A, poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B, e così via fino alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica.

L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 25 punti (il set termina sul 25/24), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (non meno di quattro e non più di sei).

Consigliato: la ricezione in bagher.

Regolamento BASE (da Guida Settore Scuola e Promozione Fipav):

Battuta: si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

Ricezione: si effettua in bagher o palleggio diretto verso il compagno.

Alzata: si effettua in palleggio o bagher diretto verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco libero verso il campo avversario.

Muro: incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.

Per le altre regole seguire quanto riportato sulla [Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3"](#)

All'interno di questa categoria saranno disputate due giornate dedicate allo Spikeball: Domenica 5 Aprile e 10 Maggio 2020.



S3 SPIKEBALL RED (MV2 2° LIVELLO) Femminile o Maschile

Nati nel 2008, 2009, 2010 campo 4,5x6 m. altezza rete m. 1.20 Pallone MIKASA MVA123L S3 (230-250 g).
E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Le due giornate dedicate allo Spikeball sono: Domenica 5 Aprile e 10 Maggio 2020.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio.

Regolamento BASE (da Guida Settore Scuola e Promozione Fipav):

Attacco (avvio del gioco): si effettua con auto-alzata e schiacciata verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere poi passata al compagno con un bagher o palleggio diretto, il quale respinge al volo scegliendo se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: si effettua con un palleggio o con un bagher diretto verso il compagno.

Attacco: si effettua con una schiacciata diretta verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Muro: incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.

Integrazioni :

Inserita linea di Battuta (Lancio) a 2 Mt dalla Rete (Obbligatoria)

Casistica CONSIGLIATA di tipologie di azioni (Verde,Nera,Blu) :

Azioni Tipo	1 Tocco (Ric/Dif)	2 Tocco (Alzata)	3 Tocco (Schiacciata)
1	Rimbalzo+Arresto+Passaggio	Alzata (Volo)	Schiacciata (Volo)
2	Rimbalzo+Passaggio (Volo)	Alzata e/o Schiacciata (Volo)	Schiacciata (Volo)
3	Passaggio (Volo senza rimbalzo)	Schiacciata e/o schiacciata (Volo)	Schiacciata (Volo)

In tale data si giocherà a SPIKEBALL con le regole di gioco previste sulla Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3" nella sezione SPIKEBALL RED.

Per le altre regole seguire quanto riportato sulla [Guida Tecnica Settore Scuola e Promozione Fipav 2019/2020 "VOLLEY S3"](#)



Federazione Italiana Pallavolo
Comitato Territoriale Firenze
Mini Volley

UNDER 12 4x4 (SOLO femminile)

Nati nel: 2008, 2009, 2010 campo 6x6 m. altezza rete m 1,90 Pallone MIKASA MVA123L S3 (230-250 g).
E' consentito l'uso di altri palloni omologati Fipav.

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio.

La sequenza delle rotazioni è la seguente: Battuta, si effettua con la battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario, comunque alternata a prescindere chi ha fatto punto; rotazione obbligatoria ad ogni battuta: es batte squadra A, poi batte comunque squadra B, poi giro e ribatte squadra A, e poi ribatte squadra B, e così via fino alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. Tutti gli atleti devono ruotare secondo questa metodica. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 25 punti (il set termina sul 25/24), è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 5 a 8 (non meno di CINQUE e non più di OTTO)

Consigliato: la ricezione in bagher.

Per tutti i campionati Promozionali Volley S3 Green, S3 Red e i Tornei Promozionali Spikeball White, Green, Red e Under 12F (4x4) è consigliato l'inserimento su fipavonline del camp3 per ogni partita.

Il CT Firenze si riserva, nell'interesse esclusivo delle Società, la possibilità di variare quanto qui riportato.



IL PRESIDENTE CT FIPAV FIRENZE

(Claudia Frascati)

Claudia Frascati

Federazione Italiana Pallavolo
Comitato Territoriale di Firenze

Via Pratese, 13 -50145- FIRENZE
e-mail: firenze@federvolley.it